

## HTML - Elementy osadzane

Strony internetowe na początku swego istnienia były pomyślane jako prosta metoda przekazywania poprzez sieć informacji na jakiś konkretny temat i raczej nikt nie myślał o tym, że z czasem ich struktura zostanie również przystosowana do przekazywania, czy też pokazywania treści multimedialnych. Obecnie jednak trudno sobie wręcz wyobrazić stronę WWW bez grafiki, zdjęć, animacji, filmów i dźwięku.

Wyżej wymienione elementy są jednak same w sobie dokumentami w sensie informatycznego postrzegania tego słowa. Trudno sobie wyobrazić umieszczenie kodu np. filmu o długości kilkunastu, a czasem kilkuset megabajtów bezpośrednio w ciele strony. Dlatego też elementy te są dodawane do strony WWW poprzez ich linkowanie. Jednak taka prosta metoda ma wiele ograniczeń, a podstawowym jest fakt braku jakiegokolwiek kontroli nad wyświetlanym/odtwarzanym materiałem. Wyobraźmy sobie taki odsyłacz umieszczony w naszym kodzie:

```
<a href="ścieżka_do_pliku_audio" target="_blank">Oto nasz plik testowy audio>
```

Zadziała? Zadziała, ale wątpię czy z tego działania będziecie zadowoleni.

Dlatego uzupełniono zestaw znaczników HTML o znaczniki które wraz z przypisanymi do nich atrybutami odpowiadają za import multimediiów na stronę WWW oraz przejęcie kontroli nad ich wyglądem i zachowaniem z poziomu kodu HTML.

Do elementów osadzanych należy zaliczyć:

- Grafika
- Dźwięk
- Video
- Animacje Flash
- Aplety Java
- Pływające ramki

Wszystkie wymienione powyżej elementy i przypisane do ich osadzania znaczniki wraz z atrybutami są opisane w kolejnych podstronach.